TOKYORUNNER反省会

・よかったこと

初めから方向性がしっかりしていたこと

割り振りがよく出来ており、競合が少なかった

大体の問題をチーム内で解決できた

チーム内のもめることがなかった

チームリーダーがチームをしっかりまとめてくれた

話合いがうまくできた

情報共有がうまく出来ていた

・悪かったこと

わからない人のフィードバックが少なかった

コピペが多く動かない箇所が多かった

休みが多く人手不足

仕様変更が多かった

実装が延びてしまった

テスト環境でバグが多かった

細かい仕様、文言の共有が出来ていなかった

変数名の統一ができていなかった

できる人の余裕があまりなかった

・次回に向けて

わからない人のフィードバックを積極的に行う

設計段階で仕様を固めておく

スペルミスをなくす

初めからコメントアウト、javadoc を行う

変数名を統一する

オブジェクト指向、struts、css、jsの機能をうまく使う